

Le novelle
de La Stampa della Sera

Una notte

Seduta sul terrazzino della sua bianca casa, Giana la Bella si bea della dolce frescura della sera e dell'ammirazione di tutti quelli che passano nella via sottostante. Suo padre, che è il più ricco mercante del luogo, è andato nella città vicina per comprare e starà lontano più giorni, e via anche la giovane fanciulla, che l'ha avvertito il mattino stesso, Giana, per averla sorpresa a baciare un garzone, venuto a portar commissioni. Or Giana è sola nella grande casa, e la solitudine acuisce la sua indolenza abituale. Le piacerebbe, ad esempio, star lì tutta la notte a contemplare le stelle, che sono pallide e fredde come lei, come la sua bianca carne senza palpiti. Si guarda le mani, che la luce siderale inasprisce. Son mani di marmo, che non han mai date carezze, che non han mai conosciute fatiche, che solo sanno aleggiare sui preziosi ricami, o congiungersi caste ed immobili in una placida preghiera. Vorrebbe baciare quelle sue mani. Sente per esse una tenerezza viva, quasi fossero creature animate, separate da lei, ma le adora invece perché sono parte di lei stessa, come adora i suoi capelli, i suoi occhi, le sue vesti, i suoi gioielli. Che tutti l'ammirino è naturale, come è naturale che ella non si curi dell'ammirazione altrui, che l'accetti come un omaggio dovuto. Fin dalla culla il suo nome fu Giana la Bella, e la sua famiglia, di generazione in generazione, fu ed è la più ragguardevole del paese. Se l'ammore dovrà giungere a lei, dovrà venire di molto lontano, ed essere splendido come nelle fiabe.

Esce poco nella via, che gli allontani i saluti deferenti e gli attenti sguardi. Le basta di star sul terrazzino fra le sue rose, così varie di specie, che fioriscono per tutto l'anno, alternando le fioriture. Quelle rose, d'ogni tinta e d'ogni fragranza, sono, fra le cose create, le sole degne di esserle amiche. Con un lento gesto della bianca mano le avvicina spesso al volto ad una ad una, e nella loro freschezza profumata immerge la bocca. Nessuna bocca è mai stata, come quei fiori, vicino alla sua bocca. Essi soli hanno il privilegio di baciarsi.

Ma la bacia, quella sera, anche un raggio di luna. Giana ne sta ad occhi chiusi, col viso rivolto, incoronata da quel mite e quieto splendore. Forse sogna i sogni che non turbano la sua fronte.

Forse dorme, quando una timida voce la chiama rispettosamente dalla via. Ella non risponde subito. La voce si fa quasi implorante. E' una creatura umile che prega, che supplica da Giana la Bella, padrona d'una così grande casa, un piccolo ricovero per la notte. Non avrebbe, Giana la Bella, bisogno d'una servente fedele? Non ci sarebbe il numero più grande fortuna, di essere servita da Giana la Bella. La voce che implora risuona nella notte come un canto melodioso. La figlia del ricco mercante risponde infine, senza volgere il capo:

— Entra per l'uscio dell'orto, che è aperto. Io non ho stessera chi pettin i miei capelli, le mie braccia sono stanche.

E par che si riaddormenti di nuovo. La servente viene ad accucciarsi umilmente ai piedi di Giana. E' anche lei molto giovane, bionda quanto Giana è bruna, e forse bella. Tiene gli occhi pudicamente abbassati. Restano ancora qualche tempo in silenzio, immobili come sorprese da inatteso, poi la padrona si alza dolcemente, e dice alla servente:

— Seguimi.

Entrano nella grande stanza di Giana, dove ogni cosa è ricca, fastuosa, fatta per il benessere e la felicità. Giana, che ha appena rivolto lo sguardo alla sconosciuta, celata nella penombra, le dice, abbandonandosi su d'un morbido cumulo di cuscini:

— Svestiti.

La servente s'inginocchia, a capo basso, ed incomincia a sfilare le babbucce di seta. Ha gesti delicati, lenti, par che compia gli atti gravi d'un rito. A Giana sembra di essere curata. I suoi occhi socchiusi non accorgono, della serva giovinetta, che il cuoio dei capelli biondi, che sfuggono dal fazzoletto nero, stretto attorno al capo, ed il tenero sguardo dei suoi occhi azzurri. Ora, appena rivestita da una fragile vestaglia bianca, Giana gode la carezza lunga e lieve, con cui l'ancella le ravviva i lunghissimi capelli. Quelle umili mani sono due soavissime ali. A volte sfiorano anche la fronte di Giana, il suo collo bianco, le sue fresche spalle nude. Ella ne prova quasi una gioia strana.

Mentre l'adagia nel suo grande letto pensa che non ha mai avuto una servente così preziosa. Le concede:

— Per stanotte puoi dormire lì, ai piedi del mio letto. Stai attenta se io avrò bisogno di te.

La sconosciuta, in ginocchio, copre di deboli baci la mano che la padrona non ritrae.

E' forse l'alba quando si sente picchiare alla porta di strada.

Giana si lamenta, nel sonno:

— Chi è?

La servente è in piedi d'un balzo. S'avvicina cautamente alla finestra socchiusa e guarda nella via. La padrona s'è sollevata un poco sui guanciali ed attende una parola.

— Ma chi è?

L'altra, eludendo la risposta, dice:

— E' ancora buio, scendo a vedere.

E s'ode il rumore dei suoi soccoli per le scale.

Poi più nulla. Passa il tempo. Giana

na la Bella è ricaduta sui guanciali, nella sua dolce inertezza. Ed ecco dinuovo un picchiare quasi irato, ed una voce autoritaria: — Aprite!

Allora Giana s'affaccia alla finestra. Alla porta di strada sta un drappello di guardie. Una voce impone, ancora una volta, ruvidamente: — Scendete ad aprire!

Ella automaticamente getta la chiave nella strada, e mentre chiama a gran voce la servente, tenta di frenare l'onda inquietante dei suoi capelli sciolti.

Ha appena tempo di ritrovare la sua vestaglia, che la porta della camera si spalanca, e due delle guardie appaiono, che le altre sono rimaste nella via.

Scrutano ogni angolo e chiedono: — Dove l'avete nascosto?

— Chi? — interviene a sua volta Giana la Bella, con gli occhi torbidi di spavento.

— Il vostro ospite, l'individuo insomma che ha trascorso la notte qui, nella vostra casa, nell'assenza di vostro padre. E' stato visto, ieri sera, ad entrare qui.

— Qui non c'è entrata ieri sera che una ragazza, una serva — risponde Giana, ritrovando un po' della sua alterigia.

— Ah, sì! Una serva! — motteggiava una delle guardie. — Ci son mille modi di travestirsi quando non si vuol essere riconosciuti.

— Una serva! — sghignazza l'altra guardia. — Ecco qui, infatti, gli amici del suo lavoro.

Raccolge qualcosa a piè del letto: una pistola. La esaminano, concludono concordemente: — E' sua.

Anche Giana guarda, muta di terrore.

E' lunga e snervante è la vana perquisizione in tutta la casa, ed ambiguo ed umiliante le domande che vengono rivolte a lei, che ha dato ricovero nella sua abitazione, nella sua stanza, ad un famoso brigante. E' pericolosa è la sua situazione poiché ne un gioiello, né un gramo della sua ricchezza è stato asportato. Sopra il tavolino stanno ancora abbandonate le preziose collane, e gli splendidi anelli che la sera prima la servente aveva sciolti dal suo collo, sfilati dalle sue mani.

Or Giana non siede più, la sera, sul terrazzo a farsi ammirare dalle rose e dalle stelle, e nemmeno non attraversa più, col suo lento passo di regina indolente, la via centrale del paese. Or tutti gli occhi, anche i più umili, oserebbero posarsi su di lei, canonizzata. Sta solista spesso nella penombra solitaria della sua camera, e pensa. Pensa sotto quale guardia fu vegliato, una notte, il suo sonno, da quali mani fu sfiorato il suo viso, che solo le rose avevano avuto il privilegio di sfiorare, da quali labbra furono bacciate le sue mani immacolate, e sente, sotto l'implacabilità del quel pensiero, che la sua giovinezza s'inaridisce...

Un giorno, anniversario, dopo tanti altri anniversari, di quel giorno, trova, posato sopra la sua finestra, un mazzolino di fiori azzurri. Lo solleva e manda un piccolo grido. Gli steli dei fiori sono trattenuti da un nastro su cui è scritta una data: quella data, Giana s'abbandona a sedere. Comprende che l'artiglio di quel ricordo mai più l'abbandonerà, che la sua bellezza ormai non è più degna d'altri omaggi. Guarda i fiori, melanconicamente abbandonati nel suo grembo. Le par che siano capi occhi azzurri che la contemplano con umiltà. E poiché è donna, piange su quei fiori.

Camilla Berra

Come addomesticare l'azzardo?

I fenomeni "fisici", della "roulette",

«Venditori di fumo», amano di farsi dalla «colonna» dei giornali, vantandosi di far «salutare il banco» di tutti i «casinos» del mondo e garantendo (1) le vincite al lotto. Questi «bluffeurs» impenitenti sono altrettanto pericolosi per l'umanità come i propagatori del bolscevismo e dovrebbero essere mandati a perfezionarsi i loro sistemi... alle Isole Lippari.

Ho avuto agio di approfondire lo studio della legge dell'azzardo nei riguardi della «roulette»; ho letto i manuali più seri ed i più balzanti; ho discusso a lungo con molti vecchi e raffinati

matematicamente dovrebbero essere possibili 10 ripetizioni per un cavallo, 15 per la terza, 30 per la settima, 60 per la decima, 90 per le «chances» semplici; invece queste cifre non sono la pratica, mai stata raggiunta; per es. nelle chances semplici il massimo è stato di 23 ripetizioni (invece di 90).

Potrei fare altri esempi sul comportamento delle «figure», sulle «simmetrie», sulle «equidistanze», sul «favore» e sul «ritardarsi», ecc., ma ciò porterebbe troppo lontano. Ho voluto semplicemente provare che esistono fenomeni di grande regolarità, non spie-

gabili matematicamente e che il saggio chiamare «fenomeni fisici».

E' evidente che se giochiamo con un sistema fondato unicamente sulle probabilità matematiche, non possiamo vincere. Il banco, oltre ad altri vantaggi, ha quello matematico dello zero e quello dei numeri di puntata. Il giocatore è quindi la grade di assoluta inferiorità. Occorre perciò «aiutare» la probabilità matematica con qualche cosa che aumenti la probabilità di vincere. Questo qualche cosa può essere uno dei tanti «fenomeni fisici».

Ora l'esperienza insegna che i migliori sistemi basati sullo sfruttamento di questi fenomeni fisici, danno un utile limitato e modesto rispetto al capitale impiegato. Per brevità mi spiegherò ancora con un esempio, preso da uno dei migliori sistemi del genere che in abbia praticamente sperimentato: Numero delle bolle (colpi) = 1000 Colpi effett. giocati = 200 Unità di vincita = 50 Sconto massimo, unità = 50

Queste cifre (arrotondate) significano che annotando al tavolo da gioco l'uscita di 1000 numeri (bolle), giochando effettivamente solo 200 colpi su 1000, si ricava un utile di 50 unità, pari al 5% del colpo giocati (questo è il «polo» di tutti i sistemi: i buoni debbono dare almeno il 20%); lo «sconto massimo» vuol dire la massima

esposizione raggiunta durante il periodo delle 1000 bolle, cioè il rischio massimo che si è corso.

Conoscere lo sconto è importante perché questo determina il capitale necessario per giocare e conseguentemente l'unità di puntata.

Ma non è tutto. Se si sceglie un capitale di 50 unità, per sicurezza si prevederà un capitale doppio, di 100 unità; se la puntata è di 10 lire, occorrerà un capitale di 1000 lire. In altri termini, un giocatore che dispone di 1000 lire di capitale deve adattare al massimo l'unità di puntata ed accontentarsi di vincere 25 unità—250 lire ogni volta; e poiché 1000 bolle in gioco, e poiché nello spazio di 3 e 4 giorni, avrà un guadagno giornaliero di 50 a 60 lire.

Questo è — come si vede — un caso più favorevole che lo conosca; molti sistemi danno percentuali ancora più modeste; la genere quanto minore è la vincita (scarto), tanto minore è la percentuale; quanto più il sistema è sicuro tanto minore è il guadagno. Si può concludere:

Ho voluto insistere su questi particolari per chiarire il fatto che gli illusioni ed idee preconcette che allungano anche nell'ambiente degli stessi giocatori sistematici o «sistemati» e per mettere il problema nelle sue giuste proporzioni; giacché in questa materia è facile fare della fantasia.

Quando si è scelto un certo sistema, che abbia le proprietà predette, accertate con lungo e paziente controllo o dall'esperienza altrui, occorre giovarsi. E qui si presentano altre difficoltà: sovrattutto bisogna stabilire un buon «attacco», come pure un buon «distacco», cioè l'interruzione o la cessazione della giocata, tanto in guadagno, quanto in perdita.

Non è possibile giocare i «grandi equilibri»; occorre sfruttare i piccoli equilibri o «movimenti»; come si usano chiamare. I fenomeni fisici predetti danno origine a questi «piccoli movimenti» o «equilibri», a traverso ai quali si raggiunge l'equilibrio finale, immancabilmente: questione di tempo. La «roulette» è una macchina di una meravigliosa precisione; la più precisa ed onesta di tutte; la sola in cui si possa costruire veramente un sistema di difesa — con un tantino di fortuna — un sistema di guadagno.

Stabiliti il «sistema», l'«attacco» e l'«distacco» occorre ancora adottare un modo di annotazione (grafico) semplice e chiaro, che non richieda calcoli eccessivi, che faccia evitare errori ed incertezze; che dia in qualunque momento durante il gioco una chiara situazione, sia del «movimento» e della «tendenza», sia della contabilità (vincita-perdita).

Il gioco è cosa seria...

Il comprendere da queste poche e molto ampie spiegazioni come il gioco sia cosa seria e difficile e non creda di conseguire dicendo che si può vincere, si è un errore. Il giocatore si «unisce» di cosa sia un sistema; di questi la metà non si applicano per motivi diversi; su cinquanta che lo applicano, quaranta hanno sistemi irrazionali e illusori; su dieci che sostengono buoni sistemi, almeno otto non hanno le doti di precisione, di intuito e di pazienza necessarie per ottenere un buon risultato; del due che rimangono ve ne sarà ancora uno perseguitato dalla sfortuna...

Risultato: su 1000 giocatori, ve ne sono che riescono a vivere sul gioco!

Fra d'ora possiamo dire questo: se il gioco della «roulette», con 37 nu-

meri e con una percentuale del 2,7% a favore del banco, è così difficile e complesso, come può una persona in buona fede pretendere di vincere «con certezza» al lotto, dove i numeri sono 90 e bisogna ancora giocare le combinazioni (ambii, terzi, ecc.) e dove la percentuale a favore dello Stato sale a proporzioni fantastiche, tanto che ha fatto dire che il lotto è una «roulette» con 36 zeri?

Per finire: agli azionisti sopra, emendati aggiungendo qualche corollario: chiamiamolo, se volete, «buon consiglio».

1) Non andare mai contro il gioco: giocare in favore, secondo la tendenza, cioè giocata ciò che esce; mai quello che non esce.

2) Non giocare continuamente e nemmeno colpi troppo isolati. La virtù sta nel mezzo.

3) Mettete sul tavolo il minor numero di «diche» possibile. L'ideale sarebbe giocare un numero solo!

4) Non ricorrere mai a montanti: se il vostro sistema è razionale, deve «rendere» a «masse uguali» (puntate costanti) e non fare le spese a «volute» (puntate variabili); una montante costabile (piuttosto), basata sul risultato del grafico, è vincente a delle perdite; ed anche questa è meglio farla in vincita che in perdita.

5) Quando il gioco è decisamente contrario, non bisogna insistere: sfilate un momento, si perde e si tronca il gioco quando lo raggiungerete; che in «giornate nere» nessuno per tutti e contro la «scuraggia» non c'è difesa possibile, né sistema che valga.

6) Bisogna essere «malleabili» nel gioco: bisogna seguirlo nei suoi movimenti e nelle sue tendenze. La rigidità è la morte.

7) Giocatori non si nasce, si diventa. L'esperienza è lunga e costosa. Prima di giocare effettivamente è bene fare lunghi esercizi a casa (su permanenze prese per es. nelle riviste specializzate); non fare le spese a «volute» (per dicit, al tavolo da gioco).

Quando vi sentirete ben sicuri, applicate decisi ed applicate le regole predette con precisione, senza modificazioni durante il gioco, alla prima difficoltà che si presenti.

Adolfo Hens

Ricordate che...

LO STATO CIVILE ha registrato:

TORINO. — Morti: 32. IL SOLE sorge domani alle 7,23; tramonta alle 18,32. La LUNA sorge alle 19,8; tramonta alle 7,33. Oggi alle 13,17: luna piena. Temperatura del 15 di 50 anni fa: minima + 2,3, massima + 6,7.

CONVOCAZIONI. — Gruppo Universitario Fascista ore 17,45: inaugurazione Museo Folclorico.

CONFERENZE. — Domani, ore 21, sezione C. Rosso 1: «Giuseppe Vittorio Poma» (ing. Augusto Cavallari-Murat).

CONCERTI. — Liceo Musicale (per i soci del Gumi) ore 21: pianisti Scappini, De Negri, Boerio. Pro Cultura Femminile (al Liceo Musicale) martedì, ore 21: violinista Erica Morini, pianista A. Balsani.

BALONE DE LA STAMPA. — Sabato 22 corr., ore 17: divisione di versal di Riccardo Piccini.

ONOMASTICI DI DOMANI. — San Maurizio, vescovo. E' torinese.

FUNZIONI DI DOMANI. — Basilica Mauriziana: funzione settimanale in onore del S. Antonio da Padova o G. B. Cottolengo.

FIERE DI DOMANI. — Cavour, Dogliani, Evasio, Pavesio.

NUMERI E SPERANZE. — Ritratti dopo l'estrazione del 16 febbraio '35. Risultato di Bari: 3 da 103 settimane - 2 da 96 - 39 da 58 - 35 da 93 - 81 da 52 - 38 da 48 - 68 da 46 - 72 da 40 - 62 da 43.

Scelta di Firenze: 71 da 91 - 30 da 71 - 34 da 84 - 44 da 25 da 59 - 45 da 47 - 12 da 46 - 55 da 44.

GITE DI CARNEVALE. — Al Colle Isarco dal 27 febbraio al 6 marzo, organizzata dalla Soc. di Torino del C.A.I. — A. Garmisch-Partenkirchen (qui il 1. marzo, organizzata dalla Soc. Club di Torino).

ESTRAZIONI. — Estrazione Mobiliare Rai. — Premio Città di Genova 1910.

PER I RADIOAMATORI. — 20,45 (Torino): Trasmissione a cura dell'Istituto Fascista di Cultura: «Le funzioni dell'I. F. di cultura», conversazione di Piero Gaspari; concerto: divisione lirica; conversazione del socio prof. F. Micheli. — Nord: 22: 22: prof. F. Micheli. — Nord: 22: Concerto Casella-Pavarotti. — Sud:

Bruxelles 1: 19,45: Concerto mozartiano. — Praga 1: 21: Concerto dedicato a Beethoven (dalla R. Molin).

— Berlino: 22,20: Musica da ballo antica. — Lipsia: 15: Concerto vocale con flauti, clari e mandolini. — Dreilich: 20,15: Concerto di seminario dedicato a Handel. — Varsavia: 20: Danze e melodie polacche.

MUSEI. — Arte Antica e Palazzo Madama (10-12; 18-15; ingr. L. 2. Arte Moderna (9-12; 14-17) ingr. L. 2. Ritrattario (9-12,30; 15,30-16) ingr. L. 2.

BIBLIOTECHE. — Civica: questa sera chiusa; domani: 10-12; 14-15; 16-18. Universitaria: 9-12; 15-19. R. Acc. Mediana: 9-12; 14-17. Milanesi: 8,30-12; 15-18. Guf: 17,30-19,30.

PER LA CUCINA. — Si dice che una certa contessa Clara fosse uno straordinario cacciatore specializzato nelle stragi di conigli selvatici; e si dice che un nominato Trompette, il cui nome era Clara, che cuoceva di Gambetta, aveva studiato un piatto speciale per soddisfare la gola, oltre che del suo illustre padrone, del conte Clara per aiutarlo a smaltire gli innumerevoli conigli che questi cacciava. La ricetta, molto strana, è molto semplice e, più strana ancora, molto economica. In un coniglio pronto per essere cotto, in un coniglio, in un coniglio (chissà come faceva il caso Trompette a. insinuare) due piedi di porco, ben picchiettati con un coltello perché si grasse possa addormentarsi alla perfezione. Arrostito con cura in adeguato condimento nel quale si aggiunge un cto di acqua-vino e una cipolla che dir si voglia. Fare che il coniglio si cuocia a vapore tra il coniglio e i piedi di porco, debba essere addirittura di effetto irresistibile.



Una fase movimentata della partita di Antibes

Cercherò di essere molto breve e mi spiegherò senz'altro con esempi. Provate ad annotare 33 colpi successivi della «roulette»; e qualunque lavoro ed in qualunque momento troverete sempre, con un'approssimazione stupida, che sono usciti solo 24 e 32 numeri differenti: la costante del fenomeno è ben nota sotto il nome di «loi du tiers» — la legge del terzo (perché un terzo dei numeri esce). Questo fenomeno si estende al gruppo di numeri (carré, sestine, dozzine, ecc.) con un'assoluta decrescenza con l'aumentare del gruppo; in questa fenice si può constatare: mettete il vostro sacco i novanta numeri del lotto e tirate novanta volte, sempre rimettendo nel sacco il numero estratto. Malgrado che il lotto non sia una macchina, constaterete che la novanta e i «raggi» saranno uguali, circa, a novanta numeri differenti. La legge è stata per sé calata nel campo della matematica.

I fenomeni fisici

Altro fenomeno: la contrazione o l'espansione. Esempio: un numero può ripetersi due, tre, fino a cinque volte di seguito (un caso solo si ricorda che si è osservato alla uscio nel volte il seguito). Dal punto di vista matematico nulla impedirebbe che un numero ripettesse anche dieci volte o più. Invece questo non si mai avvenuto. Non solo, ma se un numero può ripetersi cinque volte,

se ne debbono anche togliere due nuovi successi.

Due nomi dominano le vicende di queste giornate a cui si guardava con parecchia apprensione ed i risultati della quale hanno fatto trasmettere un grosso sospiro al sollevato: Meazza e Piola. Due nomi, quattro goals, i goals che suggellano il duplice successo italiano.

Meazza e Piola. Contravanti tutti e due. Giochi entrambi: ventidue anni ha il milanese, appena ventiquattro ne conta l'ultimo campione

sforzato dalla vecchia Pro Vercelli. Carriere diverse, però: trenta volte azzurro Meazza, undici Piola. Affermato, ormai indiscusso, sono su cui centinaia di migliaia di appassionati giurano, il primo: portato in piena luce dall'inizio del campionato di quest'anno, il secondo.

La selezione per la partita di Londra fu nei mesi di fronte, dinanzi alle folte, per l'onore di far da arbitro della nazionale. I più votati furono Piola, ragazzo sfondatore in forma; Pozzo chiamato Meazza, suo

soldato da anni anche se in periodo di tono grigio. Ad Highbury l'Italia segnò due goals. La firma entrarono «Balla». E la polemica tacque.

Ritornò in voga prima delle partite di ieri. I punteggi di Roma e di Antibes rifiorirono la discussione. Al riparo di chi è il miglior

hanno infilato la tuta delle mezze gli arbitri e del centro dell'arco d'offesa sfondarono a tutti i costi. Quando, poi, si tolsero via le maglie sovrapposte per infilare quella che vuol dire Italia, il tema non mutò. Roma non compari e i centri, i centravanti non vedevano cambiare d'una virgola il suo compito: fare goal. E', dunque, il sistema tipo che si rivela violentemente. Non si tratta più, quindi, di uomini, ma di posizione. Se, invece di Meazza e Piola, entrano Quattri e Borrelli, si non novità: probabilità in certo che i goals li avrebbero sovrastanti loro nelle reti francesi.

E' questo il pare voglia dir qualcosa. I maestri donubiani non venuti ad insegnare la tecnica base del football, i giocatori sudamericani ci hanno detto che la fantasia val quanto la tecnica, l'influenza inglese (Aitken) ha portato «la Juventus» il ha fatto capire che, pur attaccando, si deve badare a difendersi. Noi abbiamo preso tutto, l'abbiamo mescolato nel crogiuolo del nostro meraviglioso cervello italiano, e abbiamo messo fuori il gioco nostro. Gioco nostro, che, chissà, se dica, c'è, esiste e si differenzia sempre più su linee uguali per tutta la Penisola.

Si sfiora un tempo che austriaci, ungheresi, boemi, inglesi non avevano troppi problemi nel mettere insieme i migliori giocatori da inserire nella maglia nazionale, perché c'era una cosa loro un sistema tipo uguale per tutti. Le imprese compiute ieri da Meazza e da Piola proclamano che da noi oggi si può dire la stessa cosa, anche se, grazie a Dio, il carattere dei nostri atleti permetterà loro di servirsi del sistema con sufficienti fantasie per non farlo diventare solo la recita d'un trattato aritmetico-geometrico.

In un momento così oscuro per il calcio italiano, il «Balla» da noi per consolazione. E' solo da sperare che non machiamo la conferma.

La rappresentativa riflette il campionato. Per le esigenze di questo, le nostre squadre, una per volta,

si contravanti d'Italia e si trascureranno due che han diritto di parola nella questione: Quattri e Borrelli. E' la nazionale che vuole così. Quella nazionale, che, quando entra in scena, riduce al minimo il numero delle vittorie e ne avvicina l'asprezza. Tutto il contrario del campionato.

La dimostrazione, ancora una volta, sarà chiara. E' piuttosto significativo il fatto che a far tutti i goals italiani della giornata siano stati i due contravanti.

La rappresentativa riflette il campionato. Per le esigenze di questo, le nostre squadre, una per volta,

una fase movimentata della partita di Antibes

una fase movimentata della partita di Antibes

una fase movimentata della partita di Antibes

una fase movimentata della partita di Antibes

una fase movimentata della partita di Antibes

una fase movimentata della partita di Antibes

una fase movimentata della partita di Antibes

